
PlayStation
真説
サムライスピリッツ
武士道烈伝
SNK

真説サムライスピリッツ武士道烈伝■解説書



はじめに

このたびは"PlayStation"専用ソフト「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイの前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は大切に保管してください。

Contents

バックストーリー 4
コントローラの基本操作 8
ゲームの始め方 10
オプションモードについて 12
パーティーの組み方 13
メニュー画面の見方 14
メニュー画面のコマンド 15
情報収集とお店ガイド 16
戦闘システム 18
戦闘時の操作方法 20
アイテムについて 22
レベルアップと奥義について 24
キャラクター紹介 25
「武士道烈伝」攻略のヒント 34

●"PlayStation"本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1-2ブロック

SLPM 86109

注意：このゲームには、メモリーカード(別売)が必要です。

『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』は、別売のメモリーカードを使ってゲーム途中のデータをセーブすることができます。ゲームを始める際は必ず、"PlayStation"本体のメモリーカード差込口1か2にメモリーカードをセットしてから電源を入れてください。
なお、このゲームでは、1枚のメモリーカードに最大2つのファイルを作成できます。その際、1ファイルにつき1ブロック使用します。

また、ゲーム開始時に次のような表示が出てセーブできない時でも、プレイは可能です。

「メモリーカードがさされていませんのでデータをセーブすることはできません。」

"PlayStation"本体にメモリーカードがセットされていない場合に表示されます。

「メモリーカードがいっぱいでデータをセーブすることができません。セーブに必要なブロックを確保するか、新しいカードを用意して下さい。このゲームのデータをセーブするためには1ブロック分の空きが必要となります。」

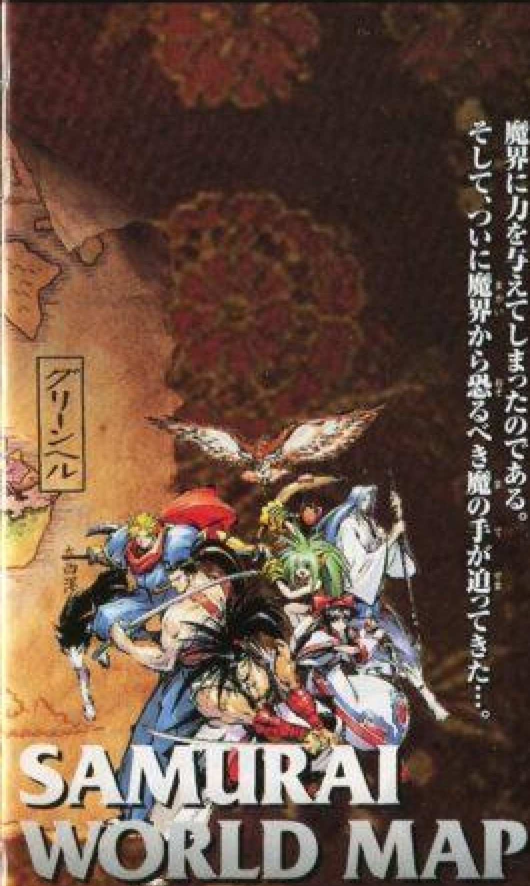
"PlayStation"本体にセットしたメモリーカードの中に、必要な分だけの空きブロックがなく、セーブができない場合に表示されます。

※メモリーカードに空きブロックをつくる方法については、"PlayStation"本体の取扱説明書をご覧ください。
※データのセーブ中やロード中に、メモリーカードの抜き差しは行わないでください。


武士道烈伝MAP
巴里
北京
サンフランシスコ
出雲
ハレハレ山
富士山
伊勢
京

そして、物語は始まった…。
時は十八世紀、江戸時代も半ばを過ぎた頃。
徳川幕府は安定期を迎え、人々は泰平の世を謳歌していた。
しかし…。
平和な時代でも、
人々の欲望と嫉妬は満ち足りることを知らなかった。
それらは、やがて争いの種となり、
人々の心におぞましい闇が影を落とす。
闇は、人間の内なる「魔」を呼び覚まし、育み、増長させた。
皮肉なことに、人々の心の闇が、
魔界に力を与えてしまったのである。
そして、ついに魔界から恐るべき魔の手が迫ってきた…。

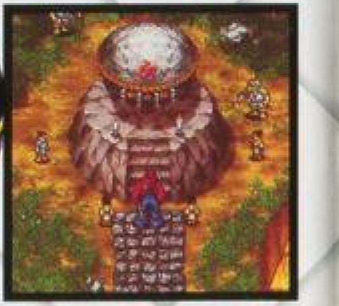
Prologue





天草四郎時貞

SHIROU·TOKISADA·AMAKUSA



【邪天降臨之章】

多くのキリシタンの血が流れた島原の乱から百余年。現世への怨念により蘇った天草四郎時貞は、日本各地に災厄をもたらし、泰平の世を混乱に陥れた。覇王丸をはじめとするサムライたちは己の旅の行き着く先に魔人・天草の姿を感じ取るのだった…





妖花慟哭之章

花鳳院和狆からの知らせで出雲に向かったサムライたちは、そこで魔界の巫女・羅将神ミヅキの復活を知る。この世を魔界に変えて征服しようとするミヅキの陰謀を阻止するために、サムライたちは魔界への入口・冥界門をくぐった…

羅将神ミヅキ
MIZUKI-RASHOUJIN

コントローラの基本操作

基本的な操作は以下の通りです。戦闘時の操作方法についてはP20・P21をご覧ください。

[方向キー]

キャラクターの移動、画面中のカーソルの移動(コマンドなどの選択)に使用します。



[セレクトボタン]

使用しません。

[スタートボタン]

ゲームスタートに使用します。

[△ボタン]

押しながら方向キーを入れると、その方向へキャラクターがダッシュします。

[□ボタン]

メニュー画面を呼び出します。ただし、戦闘中とイベント中は呼び出せません。

[○ボタン]

コマンドの決定や情報の収集など、いろんなことに使用できるボタンで、次のような機能を持っています。

①カーソルを合わせて選択したコマンドを決定する。
②人の前で押すと、話しかける。
③宝箱などの前で押すと、中身を調べる。
④仕掛けを動かす。
(例：鍵を入れて扉を開けるetc.)

[×ボタン]

コマンドなどのキャンセルに使用します。



ゲームの始め方

まず、オープニングデモ中にスタートボタンを押してください。

◆◆◆最初から始める場合

①タイトル画面でゲームスタートを選択する。

タイトル画面のメニューから「GAME START」を選び、○ボタンで決定してください。

②主人公キャラクターを選択する。

覇王丸・ナコルル・橘右京・ガルフォード・牙神幻十郎・チャムチャムの6人の中から、主人公となるキャラクターを選び、○ボタンで決定すると、「この人物でよいですか?」と表示されます。「はい」を選んで、再度○ボタンで決定してください。

③シナリオを選択する。

次の2つのシナリオのどちらかを選び、○ボタンで決定してください。

- **◆邪天降臨之章**…魔界から蘇った天草四郎時貞と戦います。
- **◆妖花慟哭之章**…魔界の巫女・羅将神ミヅキと戦います。

④奥義入力方式を選択する。

次の2つの奥義入力方式のどちらかを選び、○ボタンで決定してください。

- **◆格闘コマンド**…格闘ゲームと同じ方式。方向キーとボタンで奥義を入力します。
- **◆技名セレクト**…従来のロープレと同じ方式。奥義名を選択・決定して入力します。

⑤いざ、冒険の旅へ!!

◆◆◆セーブデータの続きから始める場合

セーブしたデータの続きをプレイする場合は、タイトル画面で「CONTINUE」を選び、○ボタンで決定してください。次に、方向キー上下で遊びたいファイルを選び(メモリーカードを2枚セットした場合は、方向キー左右でメモリーカード1・2のどちらかを選択してからファイル選択)、○ボタンで決定すると、ゲームの続きがプレイできます。

◆◆◆セーブをする時は…

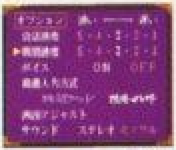


フィールド画面上で黒子を見かけたら、近づいて○ボタンで話しかけてください。すると、黒子がセーブするか否かを聞いてくるので、「する」を選び、○ボタンで決定します。次に、方向キー上下でセーブしておくファイルを選び（メモリーカードを2枚セットした場合は、方向キー左右でメモリーカード1・2のどちらかを選択してからファイル選択）、○ボタンで決定すると、「上書きしますか?」と表示されるので、「はい」を選んで、再度○ボタンで決定すればセーブ完了です。

◆◆◆こんな時はゲームオーバー

パーティー全員が戦闘不能になり全滅してしまった場合は、そこでゲームオーバーとなります。

オプションモードについて



オプションモードでは、ゲームの各種設定を自分の好みに合わせて変更できます。タイトル画面の時に「OPTION」を選び、○ボタンで決定してください。オプション画面が表示されたら、方向キーの上下で項目を選び、左右で設定内容を変更します。×ボタンでタイトル画面に戻ります。

◆◆◆会話速度

会話のスピードを5段階に変更できます。

◆◆◆戦闘速度

戦闘時の時間経過の速さを5段階に変更できます。

◆◆◆ボイス

音声のON/OFFを設定できます。OFFの場合はメッセージの音声をカットします。

◆◆◆奥義入力方式

戦闘時の奥義の入力方式を「格闘コマンド」と「技名セレクト」のどちらかに変更できます。

◆◆◆画面アジャスト（表示範囲の調節）

○ボタンで決定すると、アジャストスクリーンに変わります。方向キー上下左右で調節できます。

◆◆◆サウンド

ステレオとモノラルのどちらかに設定できます。

パーティーの組み方

このゲームには、主人公以外にも、たくさんのキャラクターが登場します。その中から旅のパートナーを選んでパーティーを組み、ゲームを進めていきます。

◆◆◆パートナーの選択方法

パートナーの選択は「サムライ酒場黒田屋」という店で行います。この店は「邪天降臨之章」の場合は江戸に、「妖花慟哭之章」の場合は出雲にあり、店内には7人のサムライたちが集まっています。「邪天降臨之章」の場合はその中から2人を、「妖花慟哭之章」の場合は1人を、パートナーに選んでください。ただし、主人公が幻十郎の場合は、どちらのシナリオでも、パートナーをつけることはできません。







メニュー画面の見方

戦闘やイベント以外の時に□ボタンを押すと、メニュー画面が呼び出せます。キャラクターの状態チェックや装備の変更などの操作が、すべてこの画面で行えます。



①ステータス

パーティーを構成している各キャラクターの現在のレベル、体力と気力の現在値／最大値、次のレベルまでの必要経験値を表示します。

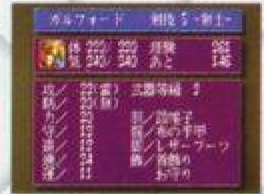
②コマンド

メニュー画面で使えるコマンドを表示します。(→P15参照)

③お金

現在持っているお金の額を表示します。お金は、戦闘やイベントによって手に入ります。

メニュー画面のコマンド



メニュー画面では、次の5つのコマンドが使えます。方向キーの左右で実行したいコマンドを選び、○ボタンで決定してください。

力量	方向キー上下でキャラクターを選んで○ボタンで決定すれば、そのキャラクターのパラメータ（攻・防・力・守・避・速・運などの数値）や装備の状態がわかります。
道具	手持ちの道具(アイテム)を使うことができます。まず、使う道具を選んで○ボタンで決定し、次に誰に使うかを選び、○ボタンで決定してください。また、道具の中から「宝物」を選ぶと、手持ちの宝物の解説を見ることができます。
奥義	現在持っている奥義のコマンドなどを確認したり、使ったりできます。使いたい奥義を選んで○ボタンで決定し、必要に応じてキャラクターなどを選択してください。
装備	防具や飾りをキャラクターに装備させることができます。まず、キャラクターを選んで○ボタンで決定し、次に装備したい箇所を選んで○ボタンで決定して装備できる品物を表示させます。その中から身につけたいものを選んで、○ボタンで決定してください。
設定	「画面アジャスト」以外のゲームの設定を変更できます。設定変更の方法はオプションモードと同じです。(→P12参照)

※各コマンド実行画面からメニュー画面に戻る時は△ボタン、一気にフィールド画面に戻る時は□ボタンを押してください。

情報収集とお店ガイド

ゲームを進めていく上で欠かせないのが情報収集。ここでは、その方法や旅先で利用できるお店についても説明します。



◆◆◆情報収集は○ボタンで！

情報収集は、何かありそうだと思ったら、その場で○ボタンが基本。例えば、人に話しかけたり、箱の前に立って中身を調べたり、などすべて○ボタンで行えます。



◆◆◆お店にも立ち寄ってみよう！

町や村などには、いろんなお店があります。これからに備えて必要なものを買いそろえるのも良し、ゆっくり休んで体力を回復するのも良しです。なお、お店で買ったものは、パーティー全員で所有することになります。



[宿屋]

ここに一晩泊まって休むと、体力と気力が完全に回復します。

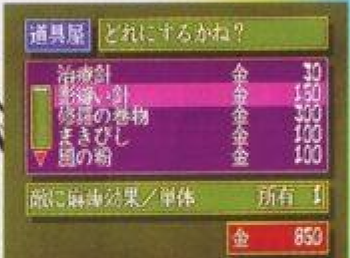


[道具屋]

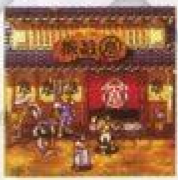
いろんな道具や装備品の売り買いを行っています。お金がある時は役立つものを買い込めるし、お金が少なくなった時は手持ちの道具を売ることも可能です。

道具の買い方と売り方





道具屋に入って店員に話しかけると、「買う・売る・終了」のコマンドが表示されるので、いずれかを選び、○ボタンで決定してください。道具の売り買いは、店員との会話によって行います。店員の問いかけに対して、方向キー上下で品物を、左右で数量などを選び、その都度○ボタンで決定していってください。



[鍛冶屋]

手持ちの武器を鍛えてくれます。また、武器に炎・冷・風・雷・聖・魔の属性を与えてくれたりもします。



[土産物屋]

その土地の名産品を売っています。土産物は、いろいろな効果がありますが、それは使ってみてのお楽しみです。

戦闘システム

このゲームは、戦闘が一番のセールスポイントです。存分に楽しむために、戦闘画面の見方や戦闘の方法などについて説明しましょう。

◆◆◆戦闘画面の見方



①メッセージが表示されます。
②バトル画面：戦闘シーンのグラフィックが表示されます。
③行動アイコンが表示されます。
④タイマーゲージ：次の攻撃までの待ち時間を表します。ゲージが満タンになると攻撃可能です。
⑤体力･気力の状態を数値で表示します。
⑥怒りゲージ：キャラクターの怒りを表し、敵の攻撃を受けることに増加します。ゲージが満タンになると攻撃力がアップします。

◆◆◆行動アイコンについて

行動アイコンは次の8つです。敵の動きや変化に応じてアイコンを選びましょう。

斬 手持ちの武器で通常攻撃します。

技 奥義(必殺技)が使えます。この時、気力を消費します。

逃 戦わずに逃げます。追撃されることもあるので注意してください。

散 戦いを避け、敵を逃がします。主人公のみが使用可能なコマンドです。

物 道具を使います。

防 攻撃せずに防御します。防御力/回避率がアップします。

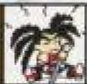
滅 実行したキャラクターが自動攻撃モードになり、敵が全滅するまで攻撃をくり返します。ただし、前進中または後退中にXボタンを押すと、キャンセルになります。

陣 陣形を変更します。前にいる者ほど攻撃力が高くなる分、敵に狙われやすくなります。主人公のみ使用可能。

◆◆◆ステータス異常について



敵から特殊な攻撃を受けると、次のようなステータス異常を起こすことがあります。
これらの異常は一部を除き、回復アイテムを使うか、宿屋に泊まれば回復します。

戦闘不能		体力が0になり、戦闘できなくなります。	回復アイテム 仙魂丹
毒		戦闘中に体力が減り続けます。	回復アイテム 解毒薬
混乱		頭が混乱して、味方を攻撃してしまいます。	回復アイテム 気付け薬
麻痺		体が痺れて動けなくなり、何もできなくなります。	回復アイテム 解縛薬
呪い		奥義が使用できなくなります。	回復アイテム 解呪霊薬
ふらふら状態		攻撃を受けても、防御や反撃ができません。	1ターンで自然回復

戦闘時の操作方法

このゲームでは、どのような攻撃をするかによって、戦闘の操作方法が異なってきます。よく理解して、入力ミスなどをしないようにしましょう。



◆◆◆キャラクターが敵陣の前に移動したら…

タイマーゲージが満タンになって、キャラクターが敵陣の前(コマンド入力の所定位置)に移動したら、行動アイコンを選び、○ボタンで決定してください。



◆◆◆通常攻撃をする時は…

行動アイコンの「斬」を選び、○ボタンで決定します。次に、攻撃する敵にカーソルを合わせて、○ボタンで決定し、×ボタンで弱攻撃、○ボタンで中攻撃、□ボタンで強攻撃を行います。



◆◆◆道具を使う時は…

①行動アイコンの中から「物」を選び、○ボタンで決定します。
②「壱」～「六」のBOXから1つを選び、○ボタンで決定します。
③使用する道具を選び、○ボタンで決定します。
④使う相手を選び、○ボタンで決定します。
(ただし、全員に対して使用する道具は、相手を選ぶ必要がありません。)



◆◆◆奥義を使う時は…

奥義を使う場合は、奥義入力方式が「格闘コマンド」と「技名セレクト」のどちらに設定されているかで操作が異なります。なお、奥義の使用には一定量以上の気力が必要です。気力が足りないと奥義を使えなくなるので、気力の状態には常に注意してください。

●格闘コマンド入力の場合

※奥義コマンドについては、P25以降のキャラクター紹介をご覧ください。

①



行動アイコンの中から「技」を選び、○ボタンで決定します。

②



奥義を使う相手(敵あるいは味方)を選び、○ボタンで決定します。

③



方向キーとボタンを使って奥義コマンド(例:↓↘→+○)を入力します。



●技名セレクト入力の場合

①行動アイコンの中から「技」を選び、○ボタンで決定します。
②「壱」～「六」のBOXから1つを選び、○ボタンで決定します。
③使用する奥義を選び、○ボタンで決定します。
④奥義を使う相手(敵あるいは味方)を選び、○ボタンで決定します。



アイテムについて

このゲームに登場するアイテムは道具と呼ばれ、いろんな効果を発揮します。道具には、大きく分けて、攻撃系・回復系・装備品の3種類があります。

■ 攻撃系の道具について

戦闘時にのみ、キャラクターのパラメータを上昇させたり、武器に属性を与えたり、敵の状態を変化させたりできます。ただし、戦闘が終わると同時に、その効果はなくなります。



（例）

パラメータ上昇の効果がある道具	増力の巻物、迅速の巻物 etc.
武器に属性を与える道具	炎の粉、氷の粉、風の粉、雷の粉 etc.
敵のステータスを変化させる道具	影ぬい針、呪いの邪香 etc.

■ 回復系の道具について

フィールド上でも、戦闘中でも使用可能で、体力回復や気力回復、ステータス回復などの効果を発揮します。キャラクターの中には回復系の奥義を覚えない者もいますので、常に回復系の道具を携帯するようにしておきましょう。



（例）

体力回復の道具	薬草、傷薬、超青汁 etc.
気力回復の道具	天聖酒 etc.
ステータス回復の道具	万能薬、解毒薬、解縛薬 etc.

■装備品について

キャラクターが装備すると、防御力の上昇やパラメータの上昇、防御属性の変化などの効果を発揮します。ただし、キャラクターによって装備できる品物が異なりますので、装備品を買う時は注意してください。



（例）

"腕"に付ける装備品	銅の腕輪、銀の腕輪、金の腕輪、修羅の腕輪 etc.
"胴"に付ける装備品	力帯、炎のさらし、鎖帷子、スターメイル etc.
"脚"に付ける装備品	わら草履、迅雷の草履、レザーブーツ、木綿の脚絆 etc.
"飾り"で付ける装備品	鬼の組紐、赤いリボン、首飾り、お守り etc.



レベルアップと奥義について

キャラクターのレベルアップと奥義の関係について説明します。

■レベルアップについて

キャラクターは戦闘で敵を倒した後に得られる経験値によって、レベルアップしていきます。レベルアップすると、キャラクターの体力や気力をはじめ、各パラメータの数値が上昇し、戦闘を有利に行うことができます。

■奥義について

最初は、どのキャラクターもわずかな奥義しか使えません。奥義は、その後キャラクターがレベルアップしていくうちに覚えてゆくことになります。キャラクターが覚える奥義には、敵への攻撃に使用するものと、味方の回復に使用するものの2種類があります。ただし、回復系の奥義は、すべてのキャラクターが覚える訳ではありません。



●攻撃系の奥義



●回復系の奥義





キャラクター紹介

ここでは、主人公も含めた10人のパーティーキャラクターたちと、その奥義コマンドの一部を紹介します。なお、ここで示した1～3つの奥義以外にも、キャラクターがレベルアップするごとに使える奥義が増えていきます。キャラクターが覚えた奥義のコマンドのすべては、メニュー画面で確認できます。(→P15参照)

※コマンドの矢印(➡)は方向キーを押す方向を示しています。
※コマンドに示された×・○・□・△は、ボタンを表す記号です。



覇王丸

ご存じサムライスピリッツの王道を行く男。乱暴者に見えるが、実は学者肌なところもある。強くなりたいから強いヤツと勝負するという行動原理は武士道烈伝でも不変。



武器銘

名刀・河豚毒

旋風裂斬	↓↘→＋Ⓧ 刀をすばやく振り、竜巻を起こす
弧月斬	→↙↓↘＋Ⓧ 刀を一回転させて、三日月の残像で斬りつける
酒攻撃	↓↙←＋Ⓧ 酒瓶でなぐる





牙神幻十郎

覇王丸と対照的な性格を持つ冷酷な人斬り。動乱の世相に血が騒ぎ、放浪の旅に出る。彼が魔物を斬るのは、正義や平和のためではない。[illegible]選んだ時は、一人旅の[illegible]

武器銘

銘刀・梅鶯毒

桜華斬	↓↙←＋Ⓧ 花札の弾を飛ばす
三連殺 －牙－	↓↘→＋Ⓧ 前方に踏み込んで斬る
桐覇 光翼刃	→↓↘＋Ⓧ 刀を振り上げて上昇する



ナコルル

サムライスピリッツのアイドル。大自然の声を聴き、自然を守るために戦いの旅に出る。「邪天降臨之章」では、父親も登場。ママハハ（鷹）とシクルゥ（狼）の選択もできるぞ。



武器銘
宝刀・チチウシ

カムイ リムセ	← ↓ ↙ ＋ × マントをひるがえして攻撃する
エプンキネ ケナシ	↓ ↓ ＋ △ 祈りを捧げて味方を治す
アムベ ヤトロ	→ ↘ ↓ ↙ ← ＋ × ママハハを敵に突進させる



橘右京

寡黙な居合の達人。思いを寄せた女性がいるのだが、不治の病を患っているため、自ら身を引いた男。その女性・小田桐圭に捧げる花を探して、諸国を放浪している。



武器銘

自作・無銘

秘剣 朧刀 -閃-	↓↘→ ＋⊗ 残像を残しながら敵に斬り込む
秘剣 陽炎	→↓↘ ＋⊗ 刀にためた気を真空波として放出する
秘剣 ツバメ返し	←↙↓↘→＋⊗ ジャンプして一回転しながら斬りつける

ガルフォード

忍術に憧れ、日本で修行を積んだアメリカン忍者。連れの忍犬パピィとともに正義の実践のために日夜がんばるナイスガイだ。故郷サンフランシスコでのイベントは必見。





武器銘

ジャスティスブレード

プラズマブレード	↓↘→＋ⓧ 電撃を帯びたクナイを投げつける
ラッシュドッグ	↓↙←＋ⓧ パピィを敵に向かって突進させる
レプリカドッグ	←↓↙＋ⓧ パピィが（一度消えて）上空から奇襲



チャムチャム

「妖花慟哭之章」に加え、「邪天降臨之章」でも主人公をつとめるジャングルのおてんば娘。兄のタムタムがどうなってしまったかは、「邪天降臨之章」のデモイベントでご確認を!



武器銘

ヨックモックムック

タンゲレ・アーラ	↓↘→＋Ⓧ ブーメランが敵を縦方向に貫通する
サリーレ・ウングイス	→↓↘＋Ⓧ 相手の顔面をかきむしる
ムーラ・パクパク	→↘↓↙←＋Ⓧ 猿のパクパクが、骸骨を投げつける

リムルル

パーティーキャラ。どこまでも姉ナコルルを慕う、まだまだ見習い中の巫女。氷の精霊の力を借り、魔物退治を手伝うために姉の後を追うが…。



武器銘
ハハクル

ルプシトゥム	↓↙←＋✕ 氷の剣で突き刺す
カント イノンノ	↓↓＋△ 氷の結晶が味方の体力を回復させる
コンルメム	↓↘→＋△ 凍った地面を敵の足下に出現させて転倒させる

シャルロット

パーティーキャラ。母国フランスで起きた異変の原因を追ってきた女性。美しさと強さを兼ね備え、母国では民衆からの支持も厚いらしい。



武器銘
ラロッシュ

スプラッシュ ファーント	↓↙←＋✕ 剣を無数に繰り出しながら突進する
パワー グラデーション	↙↓↘＋✕ 剣を下から上に振り上げて上昇する
トライ スラッシュ	→↓↘＋✕ 三角の弾を飛ばす

疾風の鈴音

「妖花憧哭之章」のみに登場するパーティーキャラで、羅将神ミヅキを倒すために旅を続ける寡黙な風使い。生い立ちなど、すべてが謎に包まれている。



武器銘
愛刀・ひずき

旋刃斬	↓↘→＋✕	円盤状の武器を投げて攻撃する
翔破斬	→↓↘＋✕	横軸に大きな弧の残像を引く攻撃
風翔空舞 －水鳥－	↓↙←＋△	風が吹いて仲間全員の体力を回復させる

千両狂死郎

パーティーキャラ。江戸で大人気の歌舞伎役者。自慢の薙刀「世話女房」を振るっての華麗な舞は、観る者を魅了する。いよっ！日本一～!!



武器銘
世話女房

狂死郎宴舞	←↙↓↘→＋✕	薙刀を連続で振り回して攻撃する
火炎曲舞	↓↘→＋✕	口から火を吹きつける
跳尾獅子	↓↙←＋✕	薙刀を軸にして体を燃やしながら飛び蹴り

『武士道烈伝』攻略のヒント

最後に、プレイする際のヒントをいくつか紹介します。冒険の参考にしてください。

常にメニュー画面をチェック！

キャラクターやパーティーがどんな状態にあるかを常に把握しておくことは、ゲームをプレイする上で、とても重要なことです。キャラクターの体力や気力などの状態、パーティーの装備など、マメにメニュー画面を呼び出して確認するようにしましょう。



セーブはこまめに行おう！

せっかく順調にゲームを進めていても、途中の戦闘でパーティーが全滅してしまえばゲームオーバーです。ゲーム中に黒子に出会ったら、たとえ体力に余裕がある場合でも、こまめにセーブしておきましょう。



パーティーの編成はよく考えて！



パーティーを組む場合は、キャラクターの特性をよく考えてください。例えば、パーティーの中に回復系の奥義を覚えるキャラクターが1人いると、それだけでゲームが進めやすくなるでしょう。ただし、幻十郎だけはパーティーなんか関係ありませんけど…。

大事な情報はメモしておこう！



町や村に行って、いろんな人から話を聞いていると、これは重要だ！と思える情報に出会う時があります。そういう時は、忘れないように必ずメモをとることをおすすめします。



SNKサポーターズクラブ 会員募集のお知らせ!!

SNKオフィシャルファンクラブ『SNKサポーターズクラブ』では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです！

入会記念グッズ
特大ウエストポーチ＆パスケース

会員特典
★メンバーズカード
★耳より情報が満載の会報誌（年4回発送予定）
★シーズンメール（暑中見舞い・年賀状）
★オリジナルグッズ通信販売
★「SNK開発ビル」見学ご優待!!

SNK SUPPORTERS CLUB

申し込み方法
郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。（振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承ください。）

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有ハード（NG・NG-CD・SS・PS複数回答可）		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙（郵便局） ▶ 郵便局でお振り込み ▶ メンバーズカードをお送り致します。 ▶ 入会記念グッズをお送り致します。（約1カ月後） ▶ 会報誌をお送り致します。（2、5、8、11月頃予定）

お問い合わせ先　〒564-0053　大阪府吹田市江の木町1-6
株式会社エス・エヌ・ケイ　SNKサポーターズクラブ事務局
☎06(339)3610
[受付時間] AM10:00～PM5:00(土・日・祝は除く)



株式会社エス・エヌ・ケイ

本社　大阪府吹田市江の木町1-6

ゲーム内容等に関するご質問は下記まで。

SNKテレフォンサービス	東京☎03(5275)6200 大阪☎06(339)0110

※電話番号はよく確かめて、正しくおかけください。

★インターネットで最新情報。http://www.neogeo.co.jp

SLPM 86109